Synopsis 17.1.2018

Ryhmän nimi: Web-banaani

Ryhmän jäsenet: Ala-Korte Laura, Ojanen Noora, Salonen Maria ja Sarre Samu

# **Web-projekti**

Tarkoituksena on tehdä osana web-projekti1 -opintojaksoa web-sovellus, joka on lukutaidottomille sekä myös lukutaitoisille lapsille, pääosin viihdetarkoitukseen soveltuva keittiöaiheinen peli. Ryhmässä on neljä jäsentä ja tarkoituksena on jakaa tasan projektiin kuluvan työajan määrä ryhmäläisten kesken. Määräaika, jolloin pelin täytyy olla valmis on 26.4.2018.

Peliä pelataan tietokonehiirellä. Pelin alussa tulee olemaan intro. Intro ei kuitenkaan tule olemaan erillinen "tapahtumapaikka" vaan intro on osana päävalikkoa, missä voi valita halutun pelin. Pelissä tulee olemaan kolme minipeliä tiskaus, kierrätys ja hedelmien tunnistus sekä minipelien lisäksi tekijöiden esittelyosio. Vastuualueet tullaan jakamaan ryhmän jäsenten kesken.

Web-sovelluksessa tulee olemaan myös hahmo, joka on pelaajan mukana apurina/viihdykkeenä.

1. Intro ja tekijöiden esittely, vastaa Noora

Intro alkaa pelin auetessa ja sen on tarkoitus avata pelaajalle lyhyesti, että kyseessä on peli ja avustaa pelaajaa aloittamaan peli. Tekijöiden esittelyssä esitellään projekti ryhmässä olleet ryhmän jäsenet.

1. Tiskaus-peli, vastaa Laura

Tiskaus minipelissä tiskataan astioita tietokone hiiren avulla ’’pyyhkimällä’’ lika pois. Apina antaa ohjeita ääniraidoilta mitä pelissä tulee tehdä. Kun astia on puhdas astia lähtee pois peli ruudulta ja uusi tulee tilalle.

1. Kierrätys-peli, vastaa Samu

Kierrätys minipelissä pelaajan on tarkoitus lajitella roskat oikeisiin roskakoreihin drag and drop menetelmällä. Poistumis-painike etusivulle ja info-painike ohjeita varten. Roskat voi laittaa ainoastaan oikeaan roskikseen.

1. Hedelmäkori-peli, vastaa Maria

Hedelmäkori-pelissä pelaaja vie drag&drop -toiminnolla levinneitä hedelmiä takaisin hedelmäkoriin. Pelissä on poistu- ja info -painikkeet, joista pääsee sovelluksen etusivulle ja kuulee pelin ohjeet uudestaan. Peli antaa ohjeen mitä pelissä tehdään sekä vihjeitä mikä hedelmä milloinkin on tarkoitus viedä koriin. Kori ei hyväksy väärää hedelmää, oikeasta ja väärästä hedelmästä tulee erilaiset ääniefektit.

Lopullisen tuotteen ulkoasu täytyy olla kohderyhmää eli lapsien mielenkiintoa herättävää eli ulkoasun täytyy olla värikäs, taustalla tapahtua animaatiota sekä ulkoasu tulee olemaan ’’piirrostyylillä’’ tehtyä. Kokonaisilme tulee sisältämään 2D-grafiikkaa, ääntä ja animaatiota kohderyhmälle sopivin ja kiinnostusta ylläpitävin tavoin.